



IMT Atlantique
Bretagne-Pays de la Loire
École Mines-Télécom

Ingénierie logicielle et innovation

TAF LOGIN

Former les futurs acteurs de la transition numérique et sociétale par le biais de l'innovation logicielle

Responsable
Hélène Coullon

Campus
Nantes

Prérequis 2A
Informatique

DCL Nantes
DCL Brest
OASIS / MAORI
RVSI
COOC
CYBER

BC1
Manager des projets de développement logiciel impliquants plusieurs domaines en informatique

BC2
Être capable de travailler activement en équipe dans des projets variés

BC3
Élaborer le diagnostic d'un logiciel sur les bases de contraintes écologiques, de performance, de fiabilité

BC4
Concevoir un logiciel informatique répondant à des spécifications

BC5
Produire des codes informatiques dans différents paradigmes de programmation

Les métiers cible

Développeur fullstack
Développeur web
Ingénieur DevOps
Ingénieur SRE
Ingénieur R&D

Entreprises visées

Fournisseur d'applis web
Logiciel libre
Grands groupes
ESN (service numérique)
PME dans tout domaine
Secteur public
Développeur indépendant
GAFAM (géants du net)

A - OS Virtualisation

- ▶ Développement d'OS
- ▶ Virtualisation
- ▶ Conteneurisation

B - Micro services

- ▶ Conception
- ▶ APIs avancées
- ▶ Projet

C - DevOps

- ▶ Conteneurisation
- ▶ Configuration
- ▶ Orchestration

D Compilation Recherche ...

E - Eco-conception logicielle

Mesurer la consommation énergétique, optimiser les ressources, concevoir sobre et low-tech, repenser les usages, limiter la complexité

Choix d'un parcours (FGH) 2 UE + Code Challenge

LLM (+DCL-N)

- ▶ Fonctionnement
- ▶ Prompt engineering
- ▶ Intégrations à des logiciels
- ▶ Impacts

Fiabilité (+DCL-N)

- ▶ Test logiciel avancé
- ▶ Vérification de programmes
- ▶ Vérification de systèmes
- ▶ Chaos engineering

Cloud & Data

- ▶ Utilisation du Cloud
- ▶ Virtualisation
- ▶ Placement de VMs
- ▶ BigData
- ▶ BDD NoSQL

Stage de Fin d'Etudes (SFE)



OCTOBRE



Apprendre

DÉCEMBRE

JANVIER



Innover

FÉVRIER



Choisir



Travailler en équipe

AVRIL



Quelques Technos